

DG15 Crafting [Spanish]



* Nota: A continuación estarán las zonas y tips, para conseguir los Fragmentos necesarios para la D15, Fire Crystal / Pouch / Glass/ Dark Ages / Recipiente, dejare breves notas para aclarar dudas tambien.



* Nota: Necesitaras, una Arma d14 +46 o +50(ADV use)

* Nota: El Scroll "Scroll of Immolate" lo podras conseguir en los NPC (D15 Alchemy/Crafting/Scroll) Zonas: Jangan / Shop Area

* Nota: Luego de Explotar la Weapons obtendrás el Awaken Card "Spirit of Sacrifice"

* Nota: Deberas usar el Awanken Card (Spirit of Sacrifice) para obtener un Cupón Morado, para poder cambiarlo al Fragmento que necesitamos (Shard of Dark Ages)

* Nota: Luego deberas cambiar ese Cupón Morado en NPC Awaken System Exchanger y obtendrás el Shard of Dark Ages



[Image: delxaKR.jpeg]

Image not found or type unknown

* Nota: Uniques (Very Hard): Roc / Bone Roc

* Nota: Uniques (Hard): Grande Zielkiaxe / Karkadann / Khulood / Magical Roc / Physical Roc / Kotys / Bendis

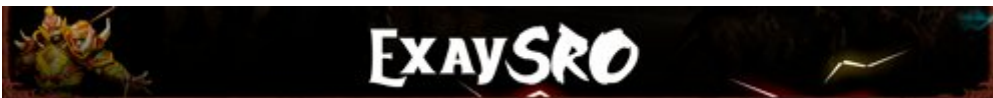
* Nota: Uniques (Easy): Launatune / Harrison / Gian Overlord / Kidemonas / Evil Mangyang / Geenie / Demon Venifica / Venifica(S)

* Nota: Uniques (Normal): Lord Yarkan / Cerberus / Isyutaru / Tiger Girl / Demon Shaitan / Uruchi / SoSo / Captain Ivy / White Viper

* Nota: Uniques (Temple): SI

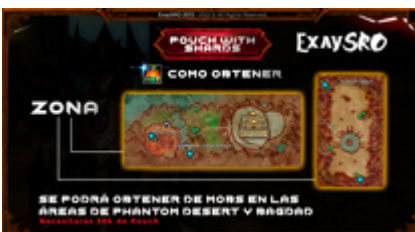
* Nota: Uniques (Titanes): NO

* Nota: Box Event: Evento tipo Cambiar Letter, Solo en eventos Especiales.



* Nota: Recuerda entrar con el Job Activo

* Nota: Limited IP es de 4, con 4 chars full puedes sacar los 30k facil



* Nota: Todos los Mobs de esa Zona, tienen drop de Pouch.

* Nota: Limited IP es de 4, con 4 chars full puedes sacar los 30k facil



- * Nota: 1 Recipiente
- * Nota: 1 Shard of Dark Ages
- * Nota: 30k Fire
- * Nota: 30k Pouch
- * Nota: 30k Glass
- * Nota: Click en Manufacture



[Guia: D15 Crafting en ingles \[GM\]Vertigo](#)

[Guia: D15 Crafting Video \[GM\]Navmesh](#)



Si necesitas de mas ayuda, puedes enviarme un PM. Telegram @LegendKratos, en el SRO: x_Kratos_x, Discord: Jezu#3779

Revision #2

Created Sat, Apr 23, 2022 2:39 PM by [Navmesh](#)

Updated Fri, May 13, 2022 12:39 PM by [Navmesh](#)